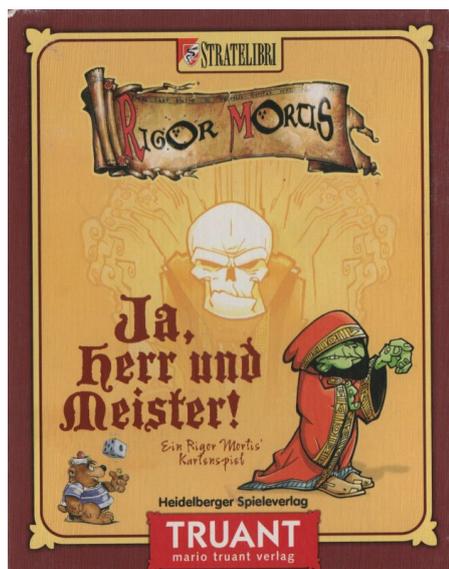


Ja, Herr und Meister



Name	Ja, Herr und Meister
Autor	C.Ferlito, M. Enrico, F. Bonifacio, R. Crosa
Grafik	Riccardo Crosa
Verlag	Truant Games
Erscheinungsjahr	2006
Genres	Partyspiel, Kartenspiel, Kommunikationsspiel
Spieler	4-12
Dauer	Ca. 25 Minuten
Altersgruppe	Ab 10 Jahren
Produktmasse ca.	15,7 x 12,7 x 2,3 cm
Gewicht ca.	240 g
Auszeichnungen	-

Euer Auftrag ist mal wieder voll in die Hose gegangen und du weißt genau: Rigor Mortis, dein Herr und Meister, wird toben, wenn er davon erfährt. Retten kann dich jetzt nur noch eine uralte Goblintradition: Sofort jemand anderem die Schuld in die Schuhe schieben! Schade nur, dass deine besten Freunde und Mitschurken diesen Gedanken auch schon hatten.

Das Kartenspiel *Ja, Herr und Meister!* erfordert Fähigkeiten, die im normalen Alltag nahezu verkümmern: Sich nach besten Kräften darum zu bemühen, alles und jeden so tief reinzureiten, wie du nur kannst. Hat jemand kleine Probleme, mach große daraus, steckt jemand in keinerlei Schwierigkeiten, verschaffe ihm welche.

Es ist *das* Spiel für alle, denen keine Erklärung zu weit hergeholt, keine Ausrede zu peinlich und keine Anschuldigung zu hinterhältig ist, um den eigenen Kopf aus der Schlinge zu ziehen und diese dann sanft aber bestimmt einem Mitstreiter um den Hals zu legen.

Im Vordergrund stehen eindeutig Spontanität, Schlagfertigkeit und ein gewisses Maß an Schadenfreude. Die Hinweiskarten können großartige Stichwortgeber sein, um demjenigen, der sich ohnehin schon um Kopf und Kragen redet, eine noch viel erbärmlichere Unfähigkeit zu unterstellen, für die er sich dann auch noch rechtfertigen muss.